**Задача B3. ИГРА С КАРТИ**

**Автор: Младен Манев**

Дадени са *N* на брой карти (1 < *N* < 16), на всяка от които е записано по едно цяло положително число, което е по-малко от 100. Възможно е за някои от картите числата да съвпадат. Картите са подредени една върху друга в купчина 1 (не е задължително да са подредени по големина). Иван нарежда тези карти в нови две купчини като извършва 2*N* на брой хода. За един ход Иван може да премести една карта:

* или най-горната карта от купчина 1 върху купчина 2,
* или най-горната карта от купчина 2 върху купчина 3.

В началото купчини 2 и 3 са празни. За всеки ход Иван получава толкова точки, колкото е най-малкото число, записано на карта, намираща се в купчина 2 след извършване на преместването. Ако след някой ход в купчина 2 не е останала карта, той получава 0 точки за този ход. Напишете програма **cards**, която намира най-много колко точки може да събере Иван.

**Вход**

От първия ред на стандартния вход се въвежда *N*. На втория ред са записани *N* цели числа – числата от картите в първата купчина по реда на картите в купчината, като първото число е числото от най-горната карта, а последното – от най-долната карта.

**Изход**

На един ред на стандартния изход програмата трябва да изведе максималния брой точки, които може да събере Иван.

**Пример**

**Вход Изход**

3 9

2 3 1